

# RELAZIONE DI PROGETTO

di

*Luca Pagliarani*

## IDENTIFICAZIONE DELLE ATTIVITA'

Il progetto prevede la realizzazione di un sito informativo, con l'utilizzo del linguaggio di programmazione PHP per la creazione di pagine dinamiche, collegato ad un database scritto in linguaggio MySQL, contenente le tabelle necessarie per far funzionare il tutto.

## DATABASE

Il database è composto dalle seguenti tabelle:

- Utenti, che contiene i campi idu(chiave primaria), nome, cognome, nickname, password, email, telefono, città, tipo(se amministratore o utente ordinario);
- Risorse, che contiene i campi idbranca(chiave primaria), branca, quantità;
- Prenota, che contiene i campi idprenota(chiave primaria), idbranca, idu , dal, al, numero;

## DESCRIZIONE PROGETTO

Lo scopo del progetto è quello di creare un sito di presentazione della casa di MonteColombo del Gruppo Scout Rimini 3, in maniera semplice per i visitatori, con la possibilità di prenotare la casa per un determinato periodo, mostrando anche le varie foto della casa esterni e interni.

La struttura della home page è la seguente: una tabella contenente un header creato in linguaggio Flash, la barra dei bottoni fatto in javascript cambiano colore al passaggio del mouse; il centro della pagina è così composto: a sinistra descrizione principale della casa , al centro sono presenti alcune foto che cambiano al cambiare della pagina(poiché inserite in un array).Infine sulla destra della tabella è presente la descrizione della foto, che cambia al variare dell'immagine.

Poi abbiamo la pagina dei Contatti con una cartina stilizzata per raggiungere la casa, i contatti del referente, e un link che riporta al sito di Google Map.

La pagina della Casa, presenta nel dettaglio le caratteristiche dell'immobile. Sono presenti tre link: il primo ti indirizza alla homepage della Tram per vedere gli orari degli autobus che portano a MonteColombo, il secondo link apre il tour virtuale della casa, scritto in linguaggio Flash. L'ultimo link mostra lo spazio esterno che non è ancora completo.

Nella pagina delle Escursioni, sono presenti le descrizioni dei luoghi limitrofi, dove è possibile effettuare uscite di gruppo. Le descrizioni sono correlati da una foto illustrativa del posto.

Per la Prenotazione della casa abbiamo creato un login che permette agli utenti registrati di entrare nella pagina della prenotazione.

Abbiamo immesso vari controlli su questa pagina con lo scopo di prevenire accessi non autorizzati da parte di utenti estranei.

Ogni controllo genera un messaggio, positivo nel caso che username e password immessi siano gli stessi contenuti nel nostro database utenti, negativo in tutti gli altri casi(omissione di uno o entrambi i campi, username e password inesistenti o password sbagliata).

Se l'utente non è registrato nel sito, viene indirizzato tramite un link specifico alla pagina di registrazione, dove dovrà compilare un form con i propri dati, per essere immesso a tutti gli effetti nel database e procedere alla fase di login.

Anche in questa pagina ci sono vari controlli(omissione di campi ritenuti obbligatori o username già esistente, cioè assegnato già ad un altro utente).

Dopo questa registrazione, all'utente in questione viene garantito l'accesso nell'area delle prenotazioni.

Tutte le pagine sono collegate a una pagina inclusa di nome CONF.INC.PHP che contiene l'inizializzazione della sessione e i dati per entrare nel db mysql, o il nome del host dove ci sono le tabelle del database.

Infine la pagina dei Download, dove sarà possibile linkare vari download utili per la casa.